


Formularz zgłoszeniowy projektów

do zrealizowania w ramach Budżetu Obywatelskiego Miasta Lubartów

OK
R. Polikow
Urząd Miasta Lubartów
ul. Jana Pawła II 12
11172.16.DKP
Wpłynęło dn. 29-09-2016
Przyjęto przez:
Agnieszka Szymczuk

06F00CMB9

Nazwa projektu:	Aplikacja miejska LeO
Lokalizacja projektu: <small>(adres, nr działki)</small>	Lubartów
Podstawowe dane zgłaszającego projekt:	
Imię i nazwisko:	
Adres zamieszkania:	
Nr telefonu:	
Opis projektu: <small>(czego dotyczy projekt, szacowane koszty główne założenia i działania, które będą podjęte do jego realizacji, cele projektu, adresaci projektu itp.)</small>	
<p>Aplikacja miejska LeO, czyli Lubartowski e-Obywatel, to aplikacja na smartfony z systemem Android, iOS i Windows Phone przeznaczona dla wszystkich mieszkańców Lubartowa, służąca lepszej integracji lubartowian ze swoim miastem. Głównym celem projektu jest zachęta do płacenia podatków w Lubartowie. W zamian zweryfikowani użytkownicy aplikacji otrzymają szereg bonusów np. zniżki w instytucjach miejskich (kino, basen, boisko), zniżki w podmiotach współpracujących z miastem (restauracje, sklepy, komunikacja). Dodatkowo, aplikacja będzie kanałem informacji między instytucjami miasta a mieszkańcami, np. powiadomienia o zagrożeniach atmosferycznych, powiadomienia o sesjach RM, przypomnienia o wywozie odpadów, przypomnienia o płatności podatków miejskich, odczytach mierników domowych itd. Aplikacja będzie zintegrowana z dedykowaną stroną, gdzie partnerzy projektu będą mogli reklamować swoje usługi w zamian z oferowanie bonusów dla użytkowników aplikacji lub za ewentualne zniżki dla podmiotów w podatkach miejskich.</p> <p>Szacowany koszt projektu: 127 tys. zł w tym:</p> <ul style="list-style-type: none">• specyfikacja funkcjonalna, architektura informacji, UX/UI oraz projekt graficzny - 8 tys.;• logika weryfikacji użytkownika - 6 tys.;• development aplikacji na platformy Android, iOS, Windows - 95 tys.;• warstwa serwerowa i CMS do zarządzania powiadomieniami PUSH - 10 tys.;• roczne utrzymanie oprogramowania - 6 tys.;• przygotowanie strony wizerunkowej projektu - 2 tys. <p>W ramach działań, które mogą zostać podjęte w celu realizacji projektu, można przyjąć przygotowanie założeń funkcjonalnych aplikacji przez zgłaszającego projekt oraz konsultacje w zarządzaniu projektem na etapie od wyboru wykonawcy do wdrożenia aplikacji do sklepów.</p>	

Uzasadnienie projektu:

(należy uzasadnić potrzebę realizacji projektu, jaki problem rozwiąże, komu będzie służył, dlaczego należy go zrealizować itp.)

Aplikacja miejska LeO (Lubartowski e-Obywatel) będzie służyć wszystkim, którzy płacą podatki w Lubartowie. Bonusy, które będą dystrybuowane poprzez aplikację, mają zachęcać do osiedlania się w mieście i płacenia w nim podatków. Dzięki temu mieszkańcy miasta będą też wspierać lokalny biznes. Ponadto aplikacja rozwiąże wiele problemów na płaszczyźnie informacji między instytucjami miasta a mieszkańcami oraz wpisze się w strategię realizacji zadań własnych Gminy Miasto Lubartów, a w szczególności punktów: 3, 5, 6, 8, 9, 10, 14, 17 i 18 artykułu 7.1, rozdział 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie terytorialnym. Dzięki powiadomieniom PUSH (wysyłanym bezpośrednio do smartfona każdego zarejestrowanego użytkownika) aplikacja będzie doskonałym kanałem informacyjnym dla instytucji miejskich i z miastem współpracujących (komunikaty, przypomnienia, repertuar kina, godziny otwarcia basenu, przerwy w działaniu Orlika, zbiórki odzieży, darmowe badania itp.). Wartością dodaną projektu jest możliwość jego komercjalizacji w przyszłości (np. płatne funkcjonalności lub opłaty za reklamowanie podmiotów w aplikacji i na stronie projektu). Aplikację będzie można rozwijać, dodając nowe funkcjonalności, np. przewodnik po mieście, płatności mobilne za parking, płatności podatków miejskich przez aplikację itd. Projekt może mieć także duże walory promocyjne dla miasta, biorąc pod uwagę fakt, że jest to rozwiązanie nowatorskie w porównaniu z fizycznymi kartami miejskimi funkcjonującymi w innych miastach. W przyszłości poprzez aplikację będzie można także głosować na projekty w ramach budżetu obywatelskiego.

Dodatkowe nieobowiązkowe załączniki (można dołączyć dokumentację pomocną przy opiniowaniu projektu: kosztorys szacunkowy, dokumentację techniczną, mapę lub szkic sytuacyjny, zdjęcia lub inne materiały:

1. Prezentacja projektu: <http://www.leo.lubartow.com.pl>
2. Przykład fizycznej karty miejskiej: <http://www.tarnowo-podgorne.pl/karta-mieszkanca/>
3. Przykład aplikacji ZTM w Lublinie: <https://www.ztm.lublin.eu/pl/aktualnosci/smartlublin-mobilny-przewodnik-po-lublinie.html>
4. Przykład aplikacji miejskiej w Łodzi: <http://www.torun.pl/apka>

Oświadczenia

2. Oświadczam, że podane w formularzu informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym.

Data i podpis zgłaszającego projekt:

29.09.2016

Pracownik Miasta